

“Creativity is as important as literacy.”
Sir Ken Robinson



Milano, 6 giugno 2023

Quando ho cominciato il mio percorso di studi agli Istituti tecnici “Vito Sante Longo” di Monopoli (Ba), mi ha incuriosito, fin da subito, ascoltare i ragazzi un po' più grandi di me che, con orgoglio e sguardi sognanti, parlavano del neonato *team* di robotica che, però, oltre a non avere un nome, era anche orfano d'identità e *mission*.

Entrato subito in campo, nel corso di questi tre lunghi anni, ho lavorato con i miei splendidi compagni alla crescita e allo sviluppo del *team*, nato per gareggiare alla *First Lego League* e che continua, con metodica passione, ad innovarsi instancabilmente, giorno dopo giorno. Oggi, *LongoBot* è diventato un *team* unico e speciale, perché abbraccia e coinvolge ragazze e ragazzi di tutte le classi del nostro istituto, che vanta gli indirizzi di Informatica, Elettrotecnica, Biotecnologie Sanitarie, Amministrazione, finanza e *marketing* e turismo.

Il lavoro entusiasmante e creativo messo in campo ci ha permesso, nel 2021, di vincere il premio “progetto innovativo”, nell'ambito della *First Lego League*, dandoci la giusta carica per continuare nel nostro impegno quotidiano e la possibilità di presentare *ShipDyson* al Ministero dell'istruzione e del Merito che ha apprezzato il nostro progetto, incoraggiandoci a partecipare al concorso Saper(e)consumare, dove è stata riconosciuta la portata innovativa delle nostre idee, cosa che ci ha consentito di portare a casa un premio di ben 10.000 € da investire nel nostro *ShipDyson*.

I riconoscimenti, però, non ci hanno accasciati, piuttosto, ci hanno caricato di nuovi stimoli, per cui quest'anno, oltre che su *ShipDyson*, abbiamo messo in cantiere il progetto *Greenroad*, un'innovativa pala eolica che, ne siamo certi, in un avvenire non troppo distante, rivoluzionerà il concetto stesso di energia rinnovabile e sostenibile nei contesti extra-urbani. La bontà del progetto *GreenRoad* ci è stata confermata dal premio “Progresso”, ottenuto alla finale nazionale della *First Lego League* a Piacenza, riconoscimento che ci ha permesso di cominciare l'*iter* per il conseguimento del Brevetto industriale.

La nostra squadra, negli ultimi anni, è diventata quasi un'azienda scolastica, una fucina di risorse e un punto d'incontro tra studenti, docenti ed esperti che negli ultimi anni si stanno affacciando alla nostra splendida realtà. Stiamo iniziando a stringere accordi con imprese, scuole e università, affinché queste realtà possano sempre più facilitare, implementare e rendere concreto lo sviluppo delle nostre idee. *LongoBot* è tutto questo e anche molto, molto di più!

Consapevoli che l'ascolto attivo sia alla base di ogni *start up* di successo, colgo l'occasione per invitarLa a rispondere a tre domande - accessibili con il *QR Code* sotto - ed a venire a Monopoli, splendida cittadina affacciata sul mare, per visitare sia la nostra scuola sia i laboratori innovativi di cui essa si sta sempre più dotando e che ci stimolano a crescere, sperimentare ma soprattutto esplorare nuove vie sostenibili, per continuare a sognare e a toccare con mano le mete più ambite.

Cordiali Saluti
Antonio Furleo Semeraro
CEO di *LongoBot*

